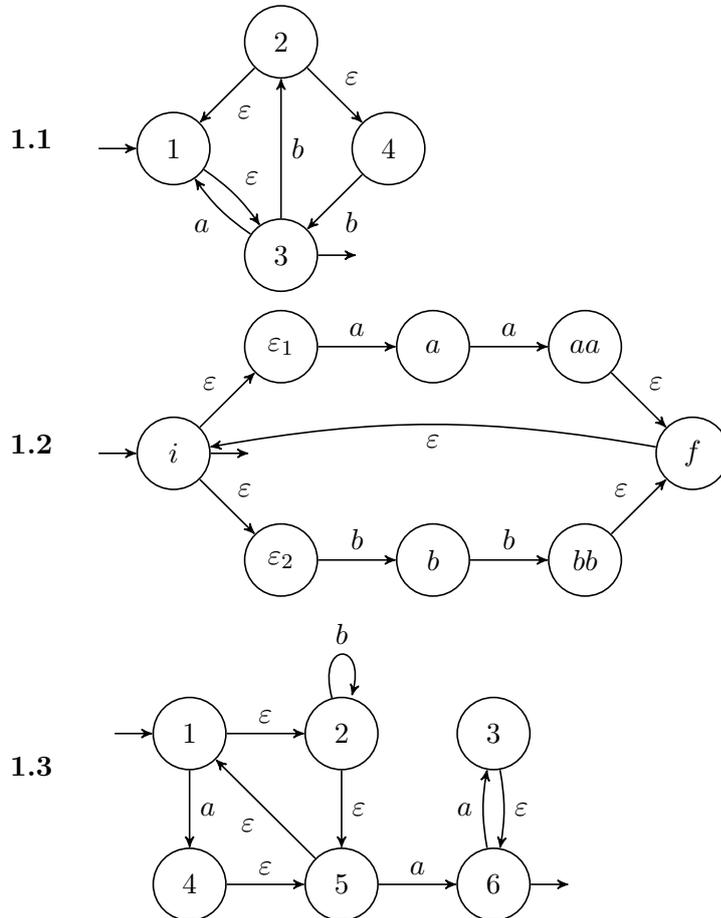


TD 4 : Automates finis déterministes

Exercice 1 - Élimination des transitions vides

Pour chacun des automates suivants, construire un automate sans transitions vides équivalent.



Exercice 2 - Du langage à l'automate, le retour

Pour chacun des langages suivants, proposer un automate fini déterministe reconnaissant ce langage. On pourra si besoin passer par un automate non-déterministe que l'on déterminisera.

- 2.1 $\{ua, u \in A^*\}$ sur $A = \{a, b\}$.
- 2.2 $\{u \in A^*, ab \text{ est un facteur de } u\}$ sur $A = \{a, b\}$.
- 2.3 $\{u \in A^*, |u|_a = 3\}$ sur $A = \{a, b\}$.
- 2.4 $\{u \in A^*, |u|_a \not\equiv |u|_b \pmod{2}\}$ sur $A = \{a, b\}$.
- 2.5 $\{u \in A^*, |u|_a > 0 \text{ et } |u|_b > 0\}$ sur $A = \{a, b\}$.

Exercice 3 - Le prix du déterminisme

3.1 Rappeler quel est, pour un automate à n états, le nombre maximum d'états de l'automate déterministe correspondant.

3.2 Soit $A = \{a, b\}$. On considère l'automate $\mathcal{A}_n = (A, Q_n, I_n, F_n, E_n)$ défini par :

$$Q_n = \{0, 1, \dots, n-1\}, \quad I_n = Q_n, \quad F_n = \{0\},$$
$$E_n = \{(i, a, i) \mid 0 < i < n\} \cup \{(i, b, j) \mid j = i + 1 \bmod n\}.$$

Dessiner \mathcal{A}_2 , puis montrer que l'automate déterministe correspondant possède 4 états.

3.3 Déterminiser \mathcal{A}_3 . Combien a-t-il d'états ?

3.4 Que pouvez-vous dire de la détermination de \mathcal{A}_n ?

Exercice 4 - Complémentaire

Pour chacun des langages sur $A = \{a, b\}$ suivants, construire un automate reconnaissant ce langage à partir d'un automate reconnaissant son complémentaire.

4.1 $L_1 = \{u \in A^*, u \text{ ne contient pas le facteur } aba\}$.

4.2 $L_2 = \{u \in A^*, |u|_b \neq 2\}$.

4.3 $L_3 = \{u \in A^*, n = |u| \geq 2 \text{ et } u_1 \neq u_n\}$.

4.4 $L_4 = \{u \in A^*, |u|_a \neq 1 \text{ ou } |u|_b \text{ pair}\}$.