

Projet individuel d'algorithmique-programmation :

Informations générales

octobre 2007

1 Travail à rendre

Le projet est à réaliser en OCaml **individuellement**. Il sera accompagné d'un **dossier** contenant impérativement la description des choix faits, la description des types et des fonctions. Pour chaque fonction, on donnera impérativement l'interface complète (dans le code en commentaire et dans le rapport pour les fonctions présentées). Le dossier fournira également des cas de tests accompagnés des résultats attendus et retournés. Sur le site du cours figure un petit document sur ce que l'on attend dans un rapport. Consultez le !

Le projet (dossier + copie du listing de code) est à rendre au secrétariat **le 7 novembre à 16h30 au plus tard**. Le numéro du groupe, ainsi que le nom du chargé de TD, devront figurer en gros, et en rouge sur la page de garde. Le fichier .ml contenant votre code devra être déposé électroniquement au plus tard **le 7 novembre à minuit** (la procédure sera envoyée par email).

Les soutenances seront organisées une dizaine de jours après le retour des projets. Il vous faudra consulter les panneaux d'affichage et votre courrier électronique pour obtenir l'ordre de passage.

Enfin n'attendez pas pour vous mettre au travail ! Un projet se travaille dès la remise du sujet afin d'avoir le temps de laisser murir la solution et de poser des questions au client (dans votre cas, votre chargé de TP).

2 Procédure de dépôt

Pour déposer le code du proje, voici la procedure :

1. faire un fichier archive compressé : taper la commande `tar zcvf IAP-PJ-groupey.tar.gz toto.ml`
2. lancer une connexion ssh avec la commande `ssh 193.54.195.31`. Le mot de passe qui vous est demandé est votre mot de passe habituel sur les machines de l'école.
3. Une interface graphique apparaît alors. Faire entrer une première fois pour choisir le projet puis taper 3 puis entrer. Cela ferme l'interface graphique, votre projet est déposé. Un message vient confirmer votre dépôt. C'est tout

Ne vous inquiétez pas l'interface fabrique un nom de projet déposé à partir de votre login. Votre projet ne sera pas confondu avec celui d'un autre.

Indiquez quand même en commentaire dans votre fichier `toto.ml` votre nom et votre groupe. Ce sera plus facile à lire pour le correcteur.

Vous pouvez déposer successivement plusieurs versions, le dernier dépôt écrase le précédent, seul le dernier dépôt est pris en compte

Enfin tout cela peut se faire de l'extérieur. Il suffit de vous connecter avant de commencer au point 1 sur une machine visible de l'extérieur (par ssh).

Le code à déposer est un fichier.ml commenté avec les interfaces des fonctions. Le fichier doit pouvoir être compilé sur les machines Yaca de l'école, n'oubliez pas de vérifier que tout fonctionne

sur les machines de l'école avant de le déposer - si vous l'avez développé sous un autre système d'exploitation par exemple. A priori ce devrait être portable.